

2021年度 学科別授業科目一覧表 (実務経験表記あり)

課程： 工業専門課程

学科： ウェブ・メディア科

1 学年 ゲームソフトコース

No.	授業科目名	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	フォトショップ/イラストレータ	60	3	必須	実習	○	60	☆	60
2	動画編集Ⅰ	30	1.5	必須	実習				
3	C言語文法Ⅰ	30	2	必須	講義				
4	C言語文法Ⅱ	30	2	必須	講義				
5	C言語演習Ⅰ	30	1.5	必須	実習				
6	C言語演習Ⅱ	30	1.5	必須	実習				
7	UnityⅠ	60	3	必須	実習				
8	UnityⅡ	60	3	必須	実習				
9	進級制作	60	3	必須	実習	○	60		
10	企画	60	3	必須	実習				
11	Webリテラシー	30	2	必須	講義	○	30	☆	30
12	HTML/CSS	30	1.5	必須	実習	○	30		
13	デザイン基礎Ⅰ	30	2	必須	講義				
14	デザイン基礎Ⅱ	30	2	必須	講義				
15	セキュリティ	30	2	必須	講義				
16	ハードウェアⅠ	30	2	必須	講義	○	30		
17	ハードウェアⅡ	30	2	必須	講義	○	30		
18	ソフトウェア	30	2	必須	講義				
19	アルゴリズム	30	2	必須	講義				
20	ネットワーク	30	2	必須	講義				
21	データベース	30	2	必須	講義				
22	色彩検定対策	30	2	必須	講義				
23	ITパスポート対策	30	2	必須	講義	○	30		
24	基礎学力	30	2	必須	講義				
25	プレゼンテーションⅠ	30	1.5	必須	実習				
26	経営	30	2	必須	講義				
27	体育実習Ⅰ	60	3	必須	実習				
	小計	990	57.5				270		90
	実務経験有教員担当小計	270	15.5						

1 学年 ウェブデザインコース

No.	授業科目名	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	フォトショップ/イラストレータ	60	3	必須	実習	○	60		
2	動画編集 I	30	1.5	必須	実習				
3	HTML/CSS I	30	1.5	必須	実習	○	30	☆	30
4	HTML/CSS II	60	3	必須	実習	○	60		
5	C言語文法	30	2	必須	講義				
6	C言語演習	30	1.5	必須	実習				
7	Unity	60	3	必須	実習				
8	進級制作	60	3	必須	実習	○	60		
9	企画	60	3	必須	実習				
10	Webリテラシー	30	2	必須	講義	○	30		
11	デザイン基礎 I	30	2	必須	講義				
12	デザイン基礎 II	30	2	必須	講義				
13	セキュリティ	30	2	必須	講義				
14	ハードウェア I	30	2	必須	講義				
15	ハードウェア II	30	2	必須	講義				
16	ソフトウェア	30	2	必須	講義				
17	アルゴリズム	30	2	必須	講義				
18	ネットワーク	30	2	必須	講義				
19	データベース	30	2	必須	講義				
20	色彩検定対策	30	2	必須	講義				
21	ITパスポート対策	30	2	必須	講義	○	30	☆	30
22	基礎学力	30	2	必須	講義				
23	プレゼンテーション I	30	1.5	必須	実習				
24	経営	30	2	必須	講義				
25	体育実習 I	60	3	必須	実習				
	小計	930	54				270		60
	実務経験有教員担当小計	270	14.5						

2 学年 ゲームソフトコース

No.	授業科目名	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	企画実践Ⅰ	30	1.5	必須	実習	○	30		
2	企画実践Ⅱ	30	1.5	必須	実習	○	30	☆	30
3	動画編集Ⅱ	60	3	必須	実習	○	60		
4	C言語文法Ⅰ	30	2	必須	講義				
5	C言語文法Ⅱ	30	2	必須	講義				
6	C言語演習Ⅰ	30	1.5	必須	実習				
7	C言語演習Ⅱ	30	1.5	必須	実習				
8	UnityⅢ	60	3	必須	実習				
9	UnityⅣ	60	3	必須	実習				
10	Webプログラミング	60	3	必須	実習	○	60	☆	60
11	JavaScriptⅡ	30	1.5	必須	実習	○	30		
12	Web詳論	60	3	必須	実習	○	60		
13	ポートフォリオ制作	30	1.5	必須	実習				
14	前期卒業制作Ⅰ	60	3	必須	実習	○	60		
15	前期卒業制作Ⅱ	30	1.5	必須	実習	○	30		
16	後期卒業制作Ⅰ	60	3	必須	実習	○	60		
17	後期卒業制作Ⅱ	60	3	必須	実習	○	60		
18	デザイン基礎Ⅱ	30	2	必須	講義				
19	一般常識	30	2	必須	講義				
20	基礎英語	30	2	必須	講義				
21	ビジネスマナー	30	2	必須	講義				
22	プレゼンテーションⅡ	30	1.5	必須	実習				
23	表現技法	30	2	必須	講義				
24	課外授業ⅠⅡ	30	2	選択	実習	○	30		
25	体育実習Ⅱ	30	1.5	必須	実習				
	小計	990	53.5				510		90
	実務経験有教員担当小計	510	26						

2 学年 ウェブデザインコース

No.	授業科目名	授業時間数	単位	必須・選択	講義・実習	実務経験	授業時間数	シラバス添付	授業時間数
1	企画実践Ⅰ	30	1.5	必須	実習	○	30		
2	企画実践Ⅱ	30	1.5	必須	実習	○	30		
3	動画編集Ⅱ	60	3	必須	実習	○	60		
4	HTML/CSSⅢ	60	3	必須	実習	○	60		
5	Webプログラミング	60	3	必須	実習	○	60	☆	60
6	JavaScriptⅡ	30	1.5	必須	実習	○	30		
7	Web詳論	60	3	必須	実習	○	60	☆	60
8	ポートフォリオ制作	30	1.5	必須	実習				
9	前期卒業制作Ⅰ	60	3	必須	実習	○	60		
10	前期卒業制作Ⅱ	60	3	必須	実習	○	60		
11	後期卒業制作Ⅰ	60	3	必須	実習	○	60		
12	後期卒業制作Ⅱ	60	3	必須	実習	○	60		
13	デザイン基礎Ⅱ	30	2	必須	講義				
14	HTML5資格対策	30	2	自由選択	講義				
15	一般常識	30	2	必須	講義				
16	基礎英語	30	2	必須	講義				
17	ビジネスマナー	30	2	必須	講義				
18	プレゼンテーションⅡ	30	1.5	必須	実習				
19	表現技法	30	2	必須	講義				
20	課外授業ⅠⅡ	30	2	選択	実習				
21	体育実習Ⅱ	30	1.5	必須	実習				
	小計	870	47				570		120
	実務経験有教員担当小計	570	28.5						

ゲームソフトコース

全科目合計	1980	111
実務経験有教員担当合計	780	41.5
卒業に必要な授業時数	1920	109

シラバス添付合計時間	180
------------	-----

ウェブデザインコース

全科目合計	1800	101
実務経験有教員担当合計	840	43
卒業に必要な授業時数	1770	101

シラバス添付合計時間	180
------------	-----

学則中の設置学科別合計授業時間数と本学科別授業科目一覧表中の授業時間合計数との関係は下記の通りです。

- 学則中授業時間数：1年生現年度確定授業科目の授業時間数に対し、2年生（及び3年生・4年生）は次年度（及び次年度以降）受ける予定の科目・時間数を計上してあります。
 - 学科別授業科目一覧表中の授業時間数：1年生・2年生（及び3年生・4年生）が受けている現在の授業科目・時間数を計上してあります。
- 時間数の差異は、主に年度ごとに最新情勢を反映した教育活動を実施するためにカリキュラムを調整したために生じたものであります。